

THEMATIQUE  
**ODYSSEE SPATIALE**  
(3/6 – 6/10 ans > 14 ans)

## **Astronautes, conquête de l'espace...**

Avec le Tapis Odyssée Spatiale, vous allez participer à une immersion garantie dans une nouvelle galaxie !

Les astronautes en herbe et les fans d'aventures spatiales se régaleront sur ces tapis aux couleurs profondes : vaisseaux et fusées naviguent entre les cratères, se posent sur la station spatiale et les cosmonautes partent en expédition à la découverte de nouvelles planètes...

Avec l'odyssée Spatiale, contempler la voûte céleste, repérer les constellations et observer les étoiles filantes.

Bonne Conquête de l'espace !

Ce tapis « Odyssée Spatiale » a été dessiné par l'artiste rennais VinSub.



Le tapis au format 90x120cm, ainsi que les jeux, jouets et décors vous permettront de faire découvrir aux enfants l'espace, le ciel et les diverses expéditions en vaisseaux et fusées.

**Code barre : 05924000539300**

## ACCESSOIRES

**Attention ce ne sont pas des jouets**



### **Moony Speaker**

Enceinte Veilleuse colorée

**05924000560975**



### **Galaxy Light**

Lampe Projecteur Nébuleuse

**05924000560983**



### **Tente fusée - Little Big Room**

**05924000512356**



## Bibliographie accompagnent le tapis



### Je découvre le Soleil

**Auteur :** ANANASH

**Edition** Millepages

**EAN :** 9782842185350

**Collection :** Les p'tits astronomes

**Public :** Jeunesse - A partir de 3 ans

**Code Barre :** 05924000513040

Qu'est-ce qui brille là-haut si fort dans le ciel ? C'est le Soleil ! Il veille sur toutes les planètes du système solaire et nous apporte lumière et chaleur. C'est grâce à lui que nous avons bien chaud en été et que l'hiver n'est pas trop froid. Une première incursion, à la portée des plus jeunes, dans l'univers des étoiles et des planètes.



### Je découvre la Lune

**Auteur :** ANANASH

**Editeur :** Millepages

**EAN :** 9782842185367

**Collection :** Les p'tits astronomes

**Public :** Jeunesse - A partir de 3 ans

**Code Barre :** 05924000513032

Qu'est-ce qui brille là-haut auprès des étoiles ? C'est la Lune ! La Lune tourne autour de la Terre. Elle éclaire nos nuits et nous montre tous les jours un nouveau visage. C'est grâce à elle que nous avons des marées hautes et des saisons différentes. Une première incursion, à la portée des plus jeunes, dans l'univers des étoiles et des planètes.



## Classe de lune

**Auteur :** HARE John

**Editeur :** L'Ecole des Loisirs

**EAN :** 9782211315876

**Collection :** Les lutins

**Code Barre :** 05924000513081

C'est le jour de la sortie scolaire, destination : la Lune ! La classe s'envole à bord d'un vaisseau spatial pour une journée riche en exploration. Une petite astronaute se tient à l'écart du groupe et profite de la vue pour croquer la planète Terre. Tout affairée à son dessin, elle ne se rend pas compte que ses camarades ont décollé sans elle. La voilà seule sur la Lune, mais l'est-elle vraiment ?



## Découvre l'espace en 4D

**Auteur :** DEVAR

**Editeur :** Grenouille Editions

**EAN :** 9782366537109

**Collection :** Réalité augmentée

**Public :** Jeunesse - A partir de 6 ans

**Code Barre :** 05924000513156

Avis aux astronautes en herbe ! Es-tu prêt à embarquer pour un voyage riche en mystères, en découvertes et en aventures incroyables ? Il te suffit de tourner les pages de ce livre, de te munir d'un téléphone ou d'une tablette, et tu verras l'univers autrement...



## L'astronomie.

Tout ce qu'on sait et comment on le sait

**Auteur :** CRUZALÈBES Pierre

**Editeur :** Ecole vivante

**EAN :** 9782366380385

**Collection :** Documentaires Montessori pas à pas

**Code Barre :** 05924000513099

L'essentiel de l'astronomie pour les 6-12 ans, mais surtout comment les connaissances humaines se sont construites depuis l'Antiquité. L'astronomie est l'un des sujets les plus souvent abordés dans un contexte montessorien. Fidèle aux principes de la collection, cet ouvrage donne le vocabulaire au lieu de le simplifier, mais les explications sont approfondies. Il présente non seulement l'état actuel des connaissances, mais surtout l'histoire de l'astronomie. Maria Montessori insistait sur la nécessité pour l'enfant de connaître les grands penseurs, les grands découvreurs, les grands savants du passé, pour comprendre leur apport aux connaissances de l'humanité et pouvoir faire naître des vocations. Il explique les techniques qui permettent les découvertes, parce que les enfants aiment comprendre.



## Dans la peau d'une astronaute

**Auteur :** BENZAIDIA Norédine

**Editeur :** Casterman

**EAN :** 9782203247246

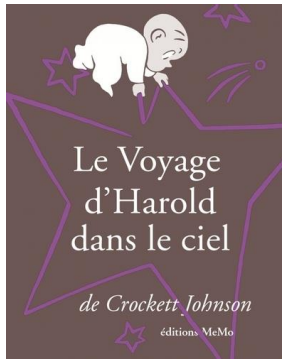
**Collection :** Les métiers passion

**Dewey :** 629.454 083

**Public :** Jeunesse - A partir de 6 ans

**Code Barre :** 05924000512943

A la manière d'un carnet de bord, ce livre te révèle tous les secrets de cet incroyable métier : comment manger, dormir ou aller aux toilettes en apesanteur ? A quoi ressemble la vie quotidienne de la station spatiale internationale ? De la formation à suivre jusqu'au retour sur Terre, en passant par la préparation au décollage, les sorties dans l'espace et l'histoire de l'exploration spatiale, voici une approche très concrète, nourrie d'anecdotes drôles et étonnantes, pour te glisser dans la peau d'un astronaute !



## Le Voyage d'Harold dans le ciel

**Auteur :** JOHNSON Crockett

**Editeur :** Editions MeMo

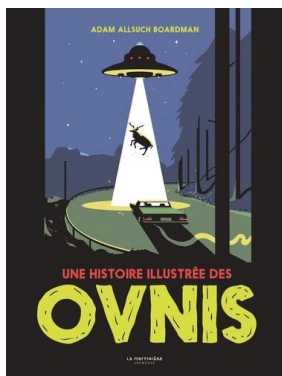
**EAN :** 9782352895503

**Collection :** Les grandes rééditions

**Public :** Jeunesse - A partir de 3 ans

**Code barre :** 05924000512992

Une nuit, Harold se leva pour boire un verre d'eau, et s'aperçut qu'il était au milieu du désert ... Mais heureusement, Harold avait son crayon violet ! Soucoupe volante, Martien et comète, retrouvez le petit héros dans une aventure spatiale stupéfiante.



## Une histoire illustrée des OVNI

**Auteur :** ALLSUCH BOARDMANN Adam

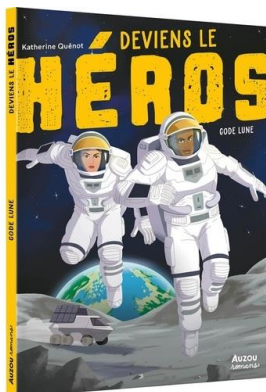
**Editeur :** La Martinière jeunesse

**EAN :** 9791040113737

**Public :** Jeunesse - A partir de 9 ans

**Code Barre :** 05924000513180

Qu'il s'agisse d'étranges lumières aperçues dans le ciel ou de la désormais célèbre Zone 51, les objets volants non identifiés restent entourés de mystère. Depuis des décennies, aux quatre coins du monde, des chercheurs passionnés analysent chaque observation et témoignage de "contactés", étudient la moindre photographie, la moindre trace laissée par de supposés visiteurs de l'espace. Ce guide illustré détaille les cas les plus fameux de l'histoire des ovnis. Soucoupes volantes, enlèvements, Petits Gris, Reptiliens, Men in Black et autres phénomènes étonnants...



## Deviens le héros : Code Lune

**Auteur :** QUÉNOT Katherine

**Editeur :** Editions Auzou

**EAN :** 9791039526876

**Public :** Jeunesse - A partir de 9 ans

**Code Barre :** 05924000512950

2050, Centre européen des astronautes. Ton amie Sonia et toi sortez enfin victorieux de deux ans de formation acharnée ! A toi de choisir ta première mission : parcourir la Lune à bord d'un rover pressurisé ou ouvrir une station de ski ? Fabriquer un robot de l'espace, ou récupérer les satellites oubliés à bord de ton vaisseau spatial ? Et pourquoi pas observer d'autres galaxies, à la recherche de nouvelles planètes habitables ?



## Thomas Pesquet

**Auteur :** CRÉTÉ Patricia

**Editeur :** Quelle Histoire

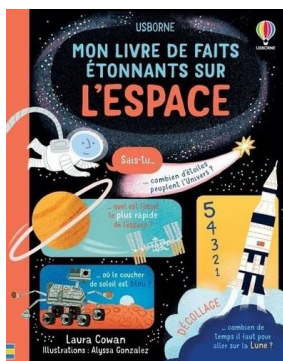
**EAN :** 9782371048034

**Collection :** Quelle Histoire

**Public :** Jeunesse - A partir de 6 ans

**Code Barre :** 05924000512968

Tu vas découvrir cet astronaute français, né à Rouen en 1978 : son goût très jeune pour les sports, sa vie de pilote de ligne, avant de rejoindre l'Agence spatiale européenne. Astronaute, il participe à plusieurs missions dans l'espace, à bord de l'ISS, restant ultra-connecté ! Son avenir ? Il le voit sur la Lune, et pourquoi pas sur Mars, mais toujours de manière écologique.



## Mon livre de faits étonnants sur l'espace

**Auteur :** COWAN Laura

**Editeur :** Usborne

**EAN :** 9781803709666

**Collection :** Mon livre de faits étonnants

**Public :** Jeunesse - A partir de 6 ans

**Code Barre :** 05924000513164

Un livre rempli d'informations fascinantes et surprenantes sur l'espace. Combien d'étoiles y a-t-il dans l'univers ? Qui étaient les premiers astronautes ? Pourquoi les couchers de soleil semblent-ils bleus sur Mars ? Les enfants découvriront la réponse à ces questions ainsi que de nombreuses informations fascinantes et surprenantes dans ce livre original qui les emmènera à la découverte de l'espace.



## La comète

**Auteur :** TODD-STANTON Joe

**Editeur :** L'École des Loisirs

**EAN :** 9782211321099

**Collection :** Albums

**Public :** Jeunesse - A partir de 3 ans

**Code Barre :** 05924000513073

A cause du nouveau travail de son père, Mila doit quitter son paradis terrestre en pleine nature pour la grande ville, triste et grise. Se laisser priver longtemps des plantes, des vagues, des arbres, des fleurs et surtout de la comète qu'elle a vue par une belle nuit ? Pas question. Riche de ses souvenirs, de ses rêves, de son sens de l'observation, de ses crayons et d'un peu de magie, Mila réagit.



## Peppa Pig : Peppa va dans l'espace

**Auteur :** ASTLEY Neville

**Editeur :** Hachette Jeunesse

**EAN :** 9782017205241

**Public :** Jeunesse - A partir de 3 ans

**Code Barre :** 05924000513016

Aujourd'hui, à l'école, Madame Gazelle a organisé une journée sur l'espace. Peppa et ses amis apprennent plein de choses sur la lune et les étoiles ! Et ce n'est pas tout, Madame Gazelle a une surprise pour les enfants : elle les emmène au Musée de l'espace pour apprendre à devenir de vrais astronautes. Youpi ! Peppa a hâte de faire des bons sur la lune !



## Des histoires plein le ciel

**Auteur :** MASTRO Pablo Alonso

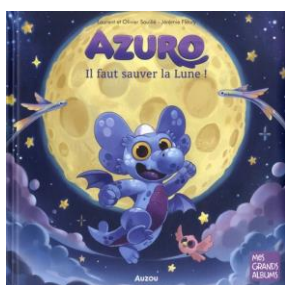
**Editeur :** Helvetiq

**EAN :** 9782940673704

**Public :** Jeunesse - A partir de 3 ans

**Code Barre :** 05924000513057

10 légendes sur les étoiles et le ciel, et de nombreuses histoires à inventer. Les étoiles, ce sont ces points lumineux que nous admirons chaque nuit dans le ciel, d'énormes boules de gaz qui brûlent à des millions de kilomètres de nous. Mais les étoiles peuvent aussi être des milliers d'yeux qui nous regardent, des danseurs dans un théâtre, des fenêtres sur d'autres mondes... Tout dépend des histoires et des légendes qu'on y projette.



## Azuro : Il faut sauver la Lune !

**Auteur :** SOUILLÉ Laurent

**Editeur :** Editions Auzou

**EAN :** 9782733890530

**Collection :** Mes grands albums

**Public :** Jeunesse - A partir de 3 ans

**Code Barre :** 05924000513131

La lune est en danger : un astéroïde menace de la détruire ! Seuls la princesse Luna et le prince Comète peuvent la sauver mais ils ont disparu... Le roi charge donc la brigade des dragons de retrouver ses enfants et d'éviter la catastrophe ! Entre hommage à Tintin et à Dune, le nouvel album des frères Souillé nous emmène dans un voyage lunaire !



## Je découvre l'espace. Coffret avec 1 lampe de poche

**Auteur :** THOMAS-BELLI Anne

**Editeur :** Deux Coqs d'or

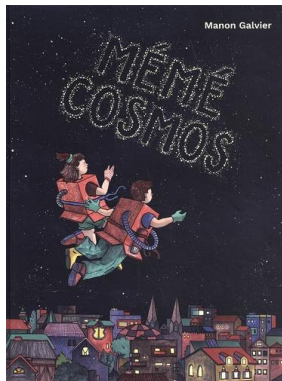
**EAN :** 9782017860051

**Dewey :** 520.83

**Public :** Jeunesse - A partir de 6 ans

**Code Barre :** 05924000512851

Un coffret avec un livre documentaire de 48 pages pour tout savoir sur les dinosaures, 1 lampe et ses piles fournies. 3 rondelles pour projeter 24 images de dinosaures.



## Mémé Cosmos

**Auteur :** GALVIER Manon

**Editeur :** Le Cosmographe

**EAN :** 9782490102365

**Public :** Jeunesse - A partir de 3 ans

**Code Barre :** 05924000512844

Luna et Solan sont deux intrépides jumeaux qui rêvent d'explorations célestes. Alors, quand une étoile filante leur propose un aller simple pour le cosmo, ils n'hésitent pas une seconde et enfilent leurs tenues de cosmonautes. En route pour l'univers ? ! Et si en chemin ils croisaient leur grand-mère ? Un album lumineux qui aborde de manière originale et sensible le sujet de la perte d'un être cher.



## Mon encyclopétit de l'espace

**Auteur :** HUYNH Kim

**Editeur :** Petits Génies

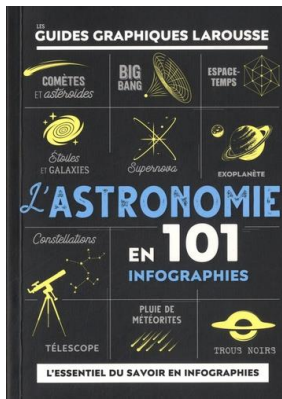
**EAN :** 9781773882567

**Dewey :** 629.408 3

**Public :** Jeunesse - A partir de 6 ans

**Code Barre :** 05924000513198

Chaque page, plastifiée et entièrement illustrée, dévoile une panoplie d'informations parfaitement adaptées à un lectorat de petits curieux. Les enfants apprendront à connaître le système solaire, les galaxies et le quotidien des astronautes. Une excellente façon d'insuffler le plaisir d'apprendre aux jeunes enfants.



## L'Astronomie en 101 infographies

Auteur : MITTON Jacqueline

Editeur : Larousse

EAN : 9782036024663

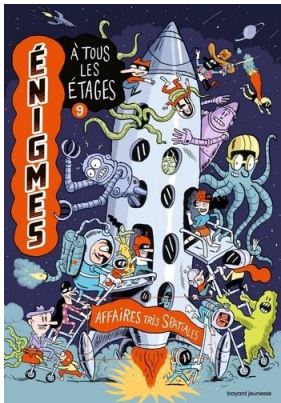
Collection : Les guides graphiques Larousse

Dewey : 520.2

Public : Adulte - Haut niveau

Code Barre : 05924000512984

Qu'est-ce qu'une étoile ? Comment notre univers est-il né ? Dans quelle galaxie évoluons-nous ? Qu'est-ce que le Big Bang, les trous noirs, les ondes gravitationnelles ? Quelles sont les planètes de notre système solaire ? Comment observer les étoiles à l'œil nu ou au moyen d'un télescope ? Parfois, une image vaut mille mots.



## Enigmes à tous les étages. Tome 9, Affaires très spatiales

Auteur : MARTIN Paul

Editeur : Bayard jeunesse

EAN : 9791036329029

Collection : Enigmes à tous les étages

Public : Jeunesse - Tous âges

Code Barre : 05924000513123

NOM DE CODE : Enigmes à tous les étages. SIGNE PARTICULIER : Livre-jeu qui se plie et se transforme à chaque enquête. MISSION : Résoudre les énigmes et démasquer les coupables !



## L'espace

Auteur : DUMONTET Astrid

Editeur : Fleurus

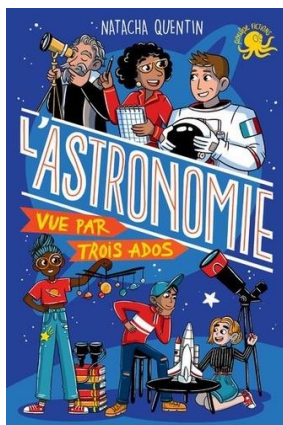
EAN : 9782215179955

Collection : Mes questions de grand

Public : Jeunesse - A partir de 6 ans

Code Barre : 05924000513149

Où va le Soleil quand il se couche ? Pourquoi appelle-t-on notre Terre "la planète bleue" ? C'est quoi, la Station spatiale internationale ? Ce livre documentaire répondra aux questions incontournables des enfants sur l'espace !



## L'astronomie vue par trois ados

**Auteur :** QUENTIN Natacha

**Editeur :** Poulpe fictions

**EAN :** 9782377422494

**Collection :** 100 % bio

**Public :** Jeunesse - A partir de 9 ans

**Code Barre :** 05924000512901

Salut, ici Clarisse ! Je suis fan d'astronomie, et en attendant de pouvoir un jour m'envoler dans une fusée, je partage ma passion avec mes deux meilleurs amis, Léléna et Charly... et avec vous ! Eh oui, on a décidé de vous raconter tout ce qu'on sait sur l'espace, de la découverte des planètes à la conquête de Mars ! Accrochez-vous aux hublots, c'est garanti 100 % BIO !



## C'est quoi, l'exploration spatiale ?

**Auteur :** DUSSAUSSOIS Sophie

**Editeur :** Editions Milan

**EAN :** 9782408031411

**Collection :** C'est quoi ?

**Public :** Jeunesse - A partir de 6 ans

**Code Barre :** 05924000512877

C'est quoi, l'exploration spatiale ? Comment observe-t-on l'espace ? Qu'est-ce qu'un trou noir ? Qu'est-ce que l'ISS ? Comment vit-on dans une station spatiale ? Existe-t-il des ovnis ? Des réponses en BD à toutes ces questions et à bien d'autres pour familiariser les enfants avec l'espace et leur donner les moyens d'appréhender l'Univers et son exploration. Un livre pour développer ses connaissances et mieux comprendre l'infiniment lointain.



## L'espace

**Auteur :** GUILLORET Marie-Renée

**Editeur :** Fleurus

**EAN :** 9782215176275

**Collection :** L'Imagerie

**Public :** Jeunesse - A partir de 6 ans

**Code Barre :** 05924000512935

Dans ce livre, découvre l'Univers et tout ce qui le constitue : les galaxies et le système solaire, la Terre et son satellite, la Lune, jusqu'à l'exploration de l'espace. Sur chaque page, tu trouveras de jolies photos et illustrations pour une immersion totale. Et, en bonus, des jeux pour tester tes connaissances !



## L'espace

**Auteur :** KOLACZEK Marie

**Editeur :** Nathan

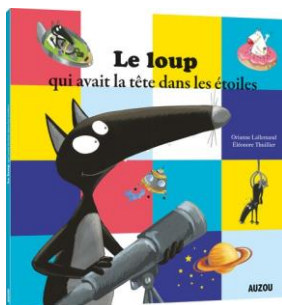
**EAN :** 9782092549407

**Collection :** Kididoc

**Public :** Jeunesse - A partir de 6 ans

**Code Barre :** 05924000512927

Des livres pop-up riches en animations qui plairont à tous les curieux.



## Le loup qui avait la tête dans les étoiles

**Auteur :** LALLEMAND Oriane

**Editeur :** Editions Auzou

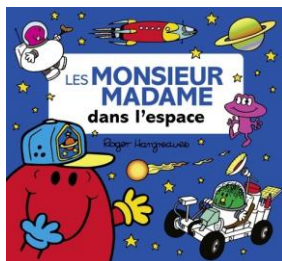
**EAN :** 9782733846780

**Collection :** Mes p'tits albums

**Public :** Jeunesse - A partir de 3 ans

**Code Barre :** 05924000512976

Un soir, Loup est réveillé en sursaut : incroyable, un vaisseau spatial vient d'atterrir dans son potager ! Il n'y a pas un instant à perdre : les habitants de la planète Looping ont besoin de lui pour une mission hors du commun... Voici Loup embarqué dans une aventure extraordinaire !



## Les Monsieur Madame dans l'espace

**Auteur :** HARGREAVES Roger

**Editeur :** Hachette Jeunesse

**EAN :** 9782012045705

**Collection :** Les Monsieur Madame - A travers les âges

**Public :** Jeunesse - A partir de 3 ans

**Code Barre :** 05924000513024

Monsieur Farfelu travaille comme guide touristique au Centre spatial. Il décide d'inviter ses amis pour une visite et montent par erreur dans une fusée... qui décolle ! Les voilà qui flottent dans l'espace. Comment vont-ils retourner sur Terre ?



## Astronomie. Avec 1 carte tournante du Ciel, 1 carnet de constellations

**Auteur :** HERRMANN Eve

**Editeur :** Nathan

**EAN :** 9782092788448

**Collection :** Mon coffret Montessori

**Public :** Jeunesse - A partir de 6 ans

**Code Barre :** 05924000513107

Qu'y a-t-il dans l'Univers ? Comment fonctionne le système solaire ? Pourquoi les planètes ne tombent-elles pas ? Comment observer les constellations ? Ce coffret contient : 60 cartes classifiées pour découvrir l'Univers de manière autonome ; une carte tournante du Ciel pour repérer les étoiles au fil des saisons ; un livret pour découvrir les principaux corps célestes ; un carnet pour observer et dessiner les constellations.



## Un jour j'irai dans l'espace ...

**Auteur :** David Litchfield

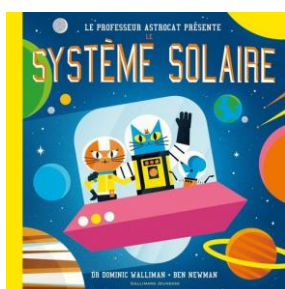
**Editeur :** Belin Jeunesse

**EAN :** 9791035808471

**Public :** Jeunesse

**Code Barre :** 05924000512869

Depuis qu'elle est petite, Lucie rêve d'étoiles, d'extraterrestres et de soucoupe volante Et un jour... Une merveilleuse histoire pour découvrir que la vie est magique dans nos rêves les plus fous mais aussi tout près de nous.



## Professeur Astrocat : Le professeur Astrocat présente le système solaire

**Auteur :** WALLIMAN Dominic

**Editeur :** Gallimard jeunesse

**EAN :** 9782075096546

**Public :** Jeunesse - A partir de 6 ans

**Code Barre :** 05924000512836

Le professeur Astrocat et ses amis sont sur le point de décoller pour une visite de notre Système solaire, attachez votre ceinture ! Cette mission passionnante présente aux jeunes lecteurs les grandes caractéristiques du Soleil et de ses planètes.



## Pop-up Lune

**Auteur :** JANKÉLIOWITCH Anne

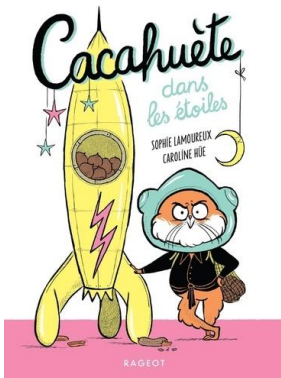
**Editeur :** La Martinière Jeunesse

**EAN :** 9782732481272

**Public :** Jeunesse - A partir de 3 ans

**Code Barre :** 05924000512828

Ouvrez ce livre, et laissez la magie de la Lune entrer dans la pièce. Une collision titanesque éclate sous vos yeux comme en plein univers, les phases lunaires se déroulent au bout de vos doigts sans attendre un mois, Saturn V décolle sous votre nez, et la mission Apollo, en direct à la télévision, vous fait remonter le temps... Dans ce livre animé, 5 pop-up.



## Cacahuète dans les étoiles !

**Auteur :** LAMOUREUX Sophie

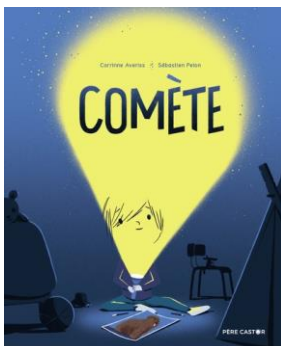
**Editeur :** Rageot

**EAN :** 9782700274332

**Public :** Jeunesse - A partir de 6 ans

**Code Barre :** 05924000513008

Moi Cacahuète ler, roi de la classe, je ne suis pas content du tout. Mes 27 petits sujets, passionnés par la semaine astronomie, ne s'occupent plus de moi ! Ils ont la tête dans les étoiles peut-être ? Eh bien, ils vont voir ce qu'ils vont voir ! Nom d'une noisette, je serai le premier hamster à marcher sur la Lune !



## Comète

**Auteur :** AVERISS Corinne

**Editeur :** Père Castor-Flammarion

**EAN :** 9782081493063

**Public :** Jeunesse - A partir de 3 ans

**Code Barre :** 05924000512893

Comète est la chienne de Finn, mais surtout sa meilleure amie. Ils font absolument tout ensemble ! Alors, le jour où Comète ne se lève pas de son coussin, Finn est très inquiet. Et quand le vétérinaire décide de la garder pour la nuit, le petit garçon n'a plus qu'une chose à faire : espérer très fort pour sa Comète...



## C'est quoi... la Lune ?

**Auteur :** DAYNES Katie

**Editeur :** Usborne

**EAN :** 9781474965095

**Collection :** C'est quoi... ?

**Public :** Jeunesse - A partir de 3 ans

**Code Barre :** 05924000513065

Pourquoi la Lune change-t-elle de forme ? Qu'est-ce qui la fait briller ? Comment les astronautes sont-ils allés sur la Lune ? Qu'y ont-ils trouvé ? En soulevant les nombreux rabats, les jeunes enfants trouveront la réponse à de nombreuses questions. Un livre plein de charme à l'intention des nouvelles générations, 50 ans après les premiers pas de l'homme sur la Lune.



## Céleste et l'étoile de l'amitié

**Auteur :** SIMA Jessie

**Editeur :** Circonflexe

**EAN :** 9782378624323

**Collection :** Albums circonflexe

**Public :** Jeunesse - A partir de 3 ans

**Code Barre :** 05924000513313

Une adorable histoire d'amitié entre Céleste et Narvie. Céleste vit seule, tout là-haut dans le ciel. Un jour, elle aperçoit une magnifique étoile filante et part à sa recherche. Elle met pied à terre pour la première fois et rencontre Narvie et ses amis qui vont l'aider dans sa quête, en vain. Céleste repart donc scruter le ciel mais se sent bien seule sans ses nouveaux amis. Finalement, l'étoile filante n'avait-elle pas exaucé son vœu ? Après le succès de Narvie n'est pas comme les autres, Jessie Sima nous enchante de nouveau avec un album magique sur l'amitié.



## C'est quoi... une étoile ?

**Auteur :** DAYNES Katie

**Editeur :** Usborne

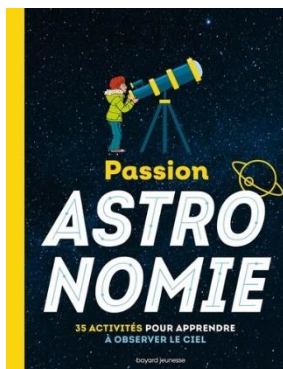
**EAN :** 9781474944724

**Collection :** C'est quoi... ?

**Public :** Jeunesse - A partir de 3 ans

**Code Barre :** 9781474944724

Elles scintillent dans le ciel nocturne, mais une étoile, c'est quoi ? Et laquelle est la plus proche ? Il est temps de s'y intéresser d'un peu plus près...



## Passion astronomie. 35 activités pour apprendre à observer le ciel

**Auteur :** WENDLING Milène

**Editeur :** Bayard jeunesse

**EAN :** 9791036347177

**Public :** Jeunesse - A partir de 6 ans

**Code Barre :** 05924000512372

Quand on lève la tête et qu'on s'intéresse à ce qui se passe là-haut, "au-dessus de soi", soudain un monde fascinant et mystérieux se dévoile... celui du ciel, de ses étoiles, plus ou moins visibles, ses planètes parfois très lointaines, et de la Lune et du Soleil qui rythment nos jours et nos saisons... A travers des explications claires, de nombreux schémas, des conseils d'observation sur le terrain, mais aussi des activités à faire chez soi, l'auteur donne des clefs simples aux 7-12 ans pour rentrer dans l'univers passionnant de l'astronomie ! Milène Wendling est responsable du Planétarium de l'Université de Strasbourg. Dans cet ouvrage, elle rend accessible les premières notions d'astronomie, et pour leur permettre de mettre en pratique leurs connaissances, elle propose de nombreuses activités : construire une maquette du système solaire, récolter des poussières de météorites, se repérer avec l'étoile polaire...



## Le grand livre de l'espace animé

**Auteur :** BAUMANN Anne-Sophie

**Editeur :** Tourbillon

**EAN :** 9791027601462

**Public :** Jeunesse - A partir de 6 ans

**Code Barre :** 05924000561007

Embarquez pour un voyage interactif dans l'Espace

Comment s'entraînent les astronautes ? Quelles sont les différentes parties d'une fusée ? A quoi ressemble le paysage sur la planète Vénus ? Où se situe la Terre dans le système solaire et dans notre galaxie ? Un livre documentaire foisonnant d'informations très poussées recueillies auprès de spécialistes : un astronaute, un ingénieur en aérospatiale, et des experts en astronomie. Des animations précises pour tout savoir sur les étoiles, la conquête spatiale, les galaxies... De nombreux thèmes sont abordés : le ciel étoilé, aller dans l'Espace, les fusées d'hier et d'aujourd'hui, décoller pour l'Espace, la Station spatiale internationale, la Terre vue de l'Espace, le système solaire, se poser sur un astre, la Voie lactée, notre galaxie dans l'Univers. Plus de 40 animations spectaculaires pour voyager de la Terre aux confins de l'Univers : une demi-sphère en volume pour admirer la Terre vue de l'Espace, des éléments articulés pour animer les bras robotisés, des volets pour découvrir l'équipement d'un astronaute et l'intérieur de la Station spatiale internationale, des roues pour faire tourner la Voie lactée, des glissières pour atterrir sur la Lune...

# Jeux et Jouets



## Les robots de l'espace



*Jouet*

*Editeur : Janod*

*Nombre d'exemplaires : 1*

**Code barre : 05924000560967**

Les petits bricoleurs adoreront ces robots en bois !

Ce jeu de construction permet d'assembler trois robots.  
Le robot jaune mesure 18,5 cm de hauteur.

Les pièces sont interchangeables : l'enfant peut inventer son propre robot en mélangeant les différentes parties. Les possibilités sont nombreuses et l'enfant aura plaisir à monter et démonter ses robots.

Le montage se fait à l'aide d'un tournevis spécialement conçu pour les petites mains.  
Ce jeu de bricolage est idéal pour développer la motricité fine.

## Kit Magnet Fusée



*Jouet*

*Editeur : Janod*

*Nombre d'exemplaires : 1*

**Code barre : 05924000560959**

Super Fusée en bois de 24 cm composée de pièces magnétiques qui s'empilent les unes sur les autres. C'est donc à la fois une maquette, un jeu de construction, un jeu empilable... et une fusée !

## Space Race



*Jouet*

*Editeur : Tender leaf*

*Nombre d'exemplaires : 1*

**Code Barre : 05924000560991**

Ces véhicules spatiaux en bois vont ravir les petits avides de construction ! Cet ensemble se compose de 3 véhicules à assembler, désassembler et mélanger à volonté.

Les 23 pièces de ce jeu sont interchangeables grâce à des petits clips en plastique et permettent donc de multiples possibilités de création. Les enfants pourront s'amuser à créer des ensembles originaux tout droit sortis de leur imagination débordante ! Cette activité développera leur motricité fine ainsi que leur imagination.

Course Spatiale, un jouet de construction en bois de la marque Tender Leaf Toys.

## Mission Express – Destination Mars



*Jeu de société*

*Editeur : Janod / Hachette*

*Nombre d'exemplaires : 1*

**Code barre : 05924000510863**

Mission Express Destination Mars est un jeu coopératif. Répondez aux questions, réparez le réacteur du vaisseau et atteignez la planète rouge. Dès 7 ans.

Accédez collectivement au réacteur pour pouvoir rejoindre Mars ! Lancez le dé, avancez sur le plateau et contournez les cloisons. Répondez correctement aux questions pour gagner les cartes d'accès qui vous permettront d'entrer dans le réacteur du vaisseau spatial pour le réparer.

Si vous réussissez votre mission avant que la porte du réacteur ne se ferme, vous pourrez rallier votre destination : la planète rouge ! Alors réunissez vos connaissances et faites preuve d'esprit d'équipe !

## Destination Mars



*Jeu de société*

*Editeur : Djeco*

*Nombre d'exemplaires : 1*

**Code barre : 05924000479986**

Destination Mars est un jeu de doigts qui demande dextérité et observation pour réaliser les différents défis imposés par les cartes. Plus on avance dans le parcours et plus les défis sont difficiles. Le premier à atteindre mars remporte la partie.

Le but du jeu est à la fois rigolo et pas si facile : glisser vos doigts dans une grille composée de formes et de couleurs différentes. La contrainte à respecter est définie par une carte couleur commune à tous les joueurs, et une carte forme qui dépend de votre position sur la piste de la course vers Mars.

C'est tout simple à expliquer, et c'est super marrant à jouer !

## Space J



*Jeu de société*

*Editeur : Janod*

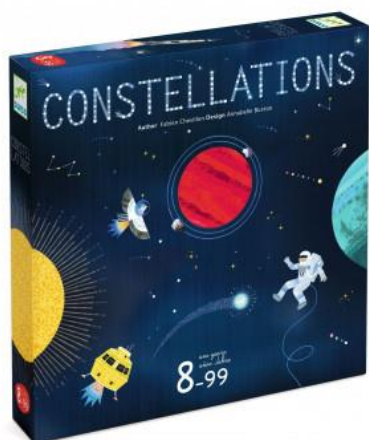
*Nombre d'exemplaires : 1*

**Code barre : 05924000510848**

Space J est un jeu de parcours, dont le but est d'embarquer ton cosmonaute à bord de la fusée !

Qui sera le premier à atteindre la fusée et à quitter la planète ? Dans ce jeu de société sur le thème de l'espace, les petits astronautes font la course pour arriver à la fusée et décoller en premier. Le jeu "Serpents et échelles" est revisité dans une version intergalactique pour le plus grand plaisir des petits qui se rêvent cosmonautes et des plus grands qui ont toujours la tête dans les étoiles ! Une échelle ? On monte ! Une fissure ? On descend ! Un jeu de parcours en 3D plein de suspense au cœur de la galaxie, avec des règles de jeu connues de tous, pour des moments d'échange et de partage en famille ou entre amis.

## Constellations



*Jeu de société*

*Editeur : Djeco*

*Nombre d'exemplaires : 1*

**Code barre : 05924000479457**

Constellations est un jeu d'observation, de repérage dans l'espace et de rapidité

Aux confins de la galaxie, saurez-vous retrouver votre chemin au milieu de toutes ces étoiles ? Chaque joueur joue sur son plateau "Galaxie" et possède 6 cartes « Constellation ». Les 3 dés sont lancés et donnent 3 types de planètes. Chaque joueur doit alors placer ses cartes sur son plateau afin de révéler ces 3 planètes à travers chaque carte. Qui obtiendra le plus de point à la fin des 3 manches ?

## Equilibre dans l'espace



*Jouet*

*Editeur : Janod*

*Nombre d'exemplaires : 1*

**Code barre : 05924000510871**

Houston, nous avons un (chouette) problème ! Cosmonautes, satellites et fusées doivent aller ensemble le plus haut possible dans l'espace en trouvant l'équilibre parfait ! Ce beau jeu d'adresse en bois est idéal pour les enfants à partir de 2 ans qui vont devoir faire preuve d'adresse et de réflexion afin de choisir la pièce qui permettra d'atteindre les étoiles sans tout faire tomber ! Ce jeu se compose de 36 pièces colorées qui peuvent également être détournées en personnages à faire vivre dans une histoire intergalactique !

## Alerte ! Astéroïdes



*Jeu de société*

*Editeur : smart Games*

*Nombre d'exemplaires : 1*

**Code Barre : 05924000479879**

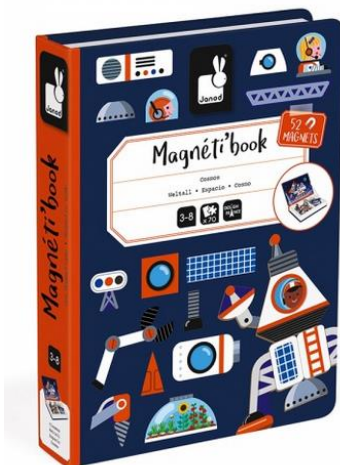
Alerte ! Astéroïdes est un jeu de réflexion pour un joueur idéal afin de développer sa perception visuelle et apprendre à résoudre des problèmes en s'amusant !

À bord de votre vaisseau spatial, saurez-vous faufiler à travers le champ d'astéroïdes qui vous barre le passage ?

Vos compétences de pilote seront mises à rude épreuve. Aurez-vous les nerfs assez solides pour éviter ces dangereux obstacles ?

« Alerte ! Astéroïdes » est un jeu de logique galactique proposant 60 défis, de facile à très difficile.

## Magnéti'book - Cosmos



*Jouet*

*Editeur : Janod*

*Nombre d'exemplaires : 1*

**Code barre : 05924000510897**

Magnéti'book Cosmos, un jeu éducatif magnétique

Ce coffret est composé de 30 magnets et de 10 cartes modèles. Le but est de reconstituer les formes en fonction des modèles. Ce jeu permet de développer la motricité fine et la capacité de réflexion des enfants.

Il pourra également laisser libre court à son imagination pour créer des formes inédites.

Si vous réussissez votre mission avant que la porte du réacteur ne se referme, vous pourrez rallier votre destination : la planète rouge ! Alors réunissez vos connaissances et faites preuve d'esprit d'équipe !

## Cosmic Race



*Jeu de société*

*Editeur : Loki*

*Nombre d'exemplaires : 1*

**Code Barre : 05924000479598**

Cosmic Race est un jeu de course intergalactique de folie dès 6 ans ! Les joueurs incarnent des pilotes supersoniques qui souhaitent réaliser leur rêve : participer à la Super Course de l'espace !

Dans Cosmic Race, le but des joueurs est de cumuler le plus de points possibles en gagnant une coupe prestigieuse et en ramassant des étoiles tout au long du circuit. Le premier arrivé ne sera pas forcément le gagnant !

## Space Tap Tap



*Jouet*

*Editeur : Djeco*

*Nombre d'exemplaires : 1*

**Code Barre : 05924000510889**

Tap tap Space, un classique des activités de maternelle revisité par Djeco pour développer la dextérité des plus jeunes.

L'enfant construit ses propres fusées et navettes spatiales en plaçant les pièces sur le support en liège et en les fixant à l'aide des petits clous et du marteau.

Il reproduit les modèles ou fait appel à son imagination pour créer ses propres navettes spatiales à l'infini !

## Space Cat



*Jeu de société*

*Editeur : Djeco*

*Nombre d'exemplaires : 1*

**Code Barre : 05924000479895**

JEU D'ADRESSE ET DE STRATÉGIE

Dont le but est d'être le premier à explorer son secteur intergalactique et compléter son plateau.

Dans les confins de la galaxie, une course aux étoiles fait rage : il faut être le plus rapide à explorer son secteur intergalactique. A chaque tour de jeu, des cartes représentant des coins de la galaxie sont posées au centre des joueurs. Pour les gagner et compléter leur plateau, les joueurs choisissent une fusée et la lancent sur les cartes.

Si la fenêtre de la fusée laisse apparaître un morceau d'illustration, la carte est gagnée, sinon l'exploration a échoué. Le premier joueur à récupérer les 6 cartes de son plateau remporte la partie.

+++ Un jeu d'adresse intergalactique !

## Un Voyage dans l'espace (puzzle 48 pièces)



Jeu de société

Auteur : IOSSA Federica

Editeur : Piccolia

Nombre d'exemplaires : 1

**Code Barre : 05924000513206**

Un **puzzle** géant avec **48** grandes **pièces** qui représentent toutes les richesses de l'espace observé par deux enfants depuis la terre.

## Les survivants de l'espace



Jeu de société

Auteur : AUDRAIN Loïc

Editeur : Larousse

Nombre d'exemplaires : 1

14 ans et +

**Code Barre : 05924000513115**

Un kit complet pour organiser une soirée Escape Game réussie dans l'univers du film Gravity : Votre module spatial est en perdition. Avec l'aide de la Global Space Agency, votre équipe d'astronautes va devoir exécuter des procédures d'urgence pour pouvoir s'arrimer au vaisseau de secours. - 1 livret 16 pages pour le maître de jeu (scénario, préparations, règles, solutions) - 64 cartes réparties en 7 types de jeux (signal cosmique, ceinture d'astéroïdes, etc.) - 1 " clé " de secours de 7 pièces découper et à reconstituer - 11 enveloppes à dissimuler - 1 lettre de mission - 1 écran de contrôle et 20 cartouches de jauge (oxygène, etc.) à découper.

## Un Voyage dans l'espace (puzzle 48 pièces)



Jeu de société

Auteur : LAVENANT Charlotte

Editeur : Pandacraft

Nombre d'exemplaires : 1

**Code Barre : 9782017860051**

L'enfant réalise son laboratoire d'exploration lunaire et découvre la meilleure amie de la Terre : sa géographie, ses phases, et comment les Hommes l'ont observée puis visitée ! Il part en voyage spatial pour connaître l'Histoire de la Lune, reconnaître les phases lunaires, et comprendre pourquoi on dit qu'elle "brille". n bonus : des autocollants phosphorescents ! Il construit son laboratoire d'exploration lunaire en créant une fusée phosphorescente, une carte de la Lune avec ses cratères et ses mers, et en fabriquant sa

première lunette astronomique pour voir la Lune sous tous ses angles grâce à des vignettes à insérer.



## Jeux

*Dans la réserve de la Ludothèque Communautaire*  
*A demander en plus de cette malle*

### **STELLAR**

Un jeu de Matt Riddle & Ben Pinhback  
Editeur Origames  
8 ans et + / 2 Joueurs / ~30min

### **WELCOME TO THE MOON**

Un jeu de Benoit Turpin & Alexis Allard  
Editeur Blue Cocker  
10 ans et + / 1 à 6 joueurs / ~25 min

### **ESCAPE PUZZLE**

Un jeu de Ravensburger  
9 ans et + / Groupe / + 30 min

### **LOOK AT THE STARS**

Un jeu de Romain Caterdjian & Adrien Le Coz  
Editeur Bombyx  
8 ans et + / 2-8 Joueurs / ~20 min