



**MALLE**

**1 + 1 BIS**

**JEUX ANCIENS**

**LIVRET DE REGLES**

# Les jeux d'estaminet : Un retour aux sources ludiques

Les jeux d'estaminet sont des jeux traditionnels, souvent en bois, qui étaient autrefois très populaires dans les estaminets (petits cafés) des régions rurales, notamment dans le Nord de la France. Ces jeux simples et conviviaux étaient un moyen de passer le temps et de se divertir entre amis lors des longues soirées d'hiver.

## Pourquoi jouer aux jeux d'estaminet ?

**Détente** : C'est un moyen agréable de se détendre et de s'évader du quotidien.

**Lien social** : Ils permettent de renforcer les liens sociaux et de créer des moments de partage.

**Découverte du patrimoine** : Jouer aux jeux d'estaminet, c'est aussi s'immerger dans une tradition ancestrale.

## Caractéristiques des jeux d'estaminet :

**Matériaux** : Principalement en bois, ils sont robustes et durables.

**Règles simples** : Leurs règles sont généralement faciles à comprendre, ce qui les rend accessibles à tous.

**Diversité** : Il existe une grande variété de jeux d'estaminet, allant des jeux d'adresse (comme la grenouille ou le billard Nicolas) aux jeux de réflexion (comme le jeu des bâtonnets).

**Convivialité** : Ces jeux favorisent les interactions sociales et créent une ambiance chaleureuse.

## LA MALLE COMPREND LES JEUX SUIVANTS

- LA GRENOUILLE (MALLE 1 BIS)
- JEU DE QUILLES (MALLE 1)
- LE BI-FLIP (MALLE 1)
- LA TABLE A ELASTIQUE 2 JOUEURS (MALLE 1)
- LA TABLE A ELASTIQUE 2 EQUIPES (MALLE 1)
- L'AEROBILLE (MALLE 1)
- LE BAGATELLE (MALLE1)

# LA GRENOUILLE

## REGLE

Le jeu de Tonneau dit « **Jeu de Grenouille** », se pratique en plein air ou à l'intérieur.

Chaque joueur doit lancer ses palets en visant la bouche de la grenouille

La partie peut se jouer :

- Individuellement (*chaque joueur utilise les 8 palets*) ou par équipe (*les 8 palets sont partagés entre les joueurs*).
- En une ou plusieurs manches  
*Le nombre de celles-ci étant décidé à l'avance.*  
*Le vainqueur est celui qui aura accumulé le plus de points.*
- Sur un nombre de points déterminés à l'avance  
*Le premier joueur qui atteint ce nombre est le vainqueur.*

On tire au sort le joueur ou l'équipe qui jouera le premier.

Chaque joueur se place à environ 3 mètres du jeu.

### **Bonus**

L'équipe ou le joueur qui réussit la « **Grenouille** » 4 fois sur 8 palets dans une même partie, marquera 1000 points supplémentaires.

ATTENTION : CONSERVER LE JEU A L'ABRI DES INTEMPERIES

## HISTORIQUE

Le jeu de Tonneau dit « **Jeu de Grenouille** » est l'un des plus vieux jeux qui soit.

Jeu d'adresse et de détente, il fut révélé depuis l'antiquité par les troupes armées. Il fut de tout temps un des plaisirs du repos du guerrier.

Pratiqué en Grèce antique sous le nom de « *casse pot* », il se jouait avec des amphores dans lesquelles on lançait des cailloux plats. Les romains, après avoir envahi la Grèce, importèrent le jeu en Italie.

Les vikings, après leurs expéditions en Méditerranée, ramenèrent le principe du jeu en Normandie. Mais, en cette province de France, le bon cidre normand était déjà stocké dans des tonneaux et non plus dans des amphores comme les vins méditerranéens. Le jeu devint « *Le Jeu de Tonneau* » car c'est sur des tonneaux percés de plusieurs trous que les joueurs de l'époque lançaient des pièces.

Remis à la mode sous Louis XIV, sous le nom de *Jeu de Grecque*, il accompagna les troupes françaises. L'écrivain SCARRON, qui le décrit dans ses courriers, s'en amusait beaucoup. Des gravures datant de la révolution, de l'époque Napoléonienne, de la Commune ainsi que des photos du débarquement en Normandie, nous le montrent trônant au milieu des troupes.



*Votre spécialiste des Jeux & Jouets en bois depuis 1864*

## REGLE DU JEU DE TONNEAU



### NOS FABRICATIONS

Anneaux quilles - Billard Hollandais - Billard Japonais - Echasses fixes -  
Etabli - Jeux de croquet (en malle, sur cadre, sur chariot métal) -  
Jeu de tonneau (dit « Jeu de Grenouille ») - Pisto-kick - Quilles bois  
verni- Suspende géant – Guillaume Tell - Arbalètes  
Trapenum - Tirelires – Coffre à Jouets – Chevaux à bascule – Bilboquets

**JORELLE SARL**

Zone Artisanale - Rue de la Vierge

27660 BÉZU-SAINT-ELOI

☎ +33 (2) 32 55 07 67

E-mail : [infos@jorelle-france.com](mailto:infos@jorelle-france.com)

Site Internet : [www.jorelle-france.com](http://www.jorelle-france.com)

Informations à conserver

# LE JEU DE QUILLES



Pour les petits joueurs et pour jouer en extérieur dès 5 ans, éveil physique et émotionnel avec ce jeu traditionnel de quilles en bois Jeu en bois Naturel 6 Quilles Anciennes Vilac®.

Un jouet en Bois fabriqué en France, livré avec 2 boules, 6 quilles

Lancer, viser pour faire tomber les quilles... les émotions ne manquent pas avec ces belles quilles en bois issu de forêts gérées durablement, les petits comme les plus grands découvrent puis apprennent petits à petits,....

## Caractéristiques techniques

- 6 quilles en bois vernis 30 cm
- 2 boules en bois vernis 9,5 cm

# LE BI-FLIP



1 Joueur et plus  
à partir de 7 ans

A l'aide d'une canne, le joueur doit frapper la boule afin de l'envoyer dans les différents trous pour marquer le plus de points et gagner la partie.

[Marquer des points n'est pas si simple : il faudra beaucoup de dextérité pour éviter les obstacles.]

## Caractéristiques techniques

- Dimensions : L: 115 cm - l: 53 cm - H: 14 cm. -
- Réalisé en BOIS.
- Coloris MULTICOLORE
- Livré avec une canne et une boule en bois.

# TABLE A ELASTIQUE 2 EQUIPES

Connu aussi sous le nom de Planche à rebonds ou passe trappe



## PLANCHE A REBOND 2 équipes

L'équipe gagnante sera la première qui parviendra à vider son camp de tous les palets.

Jeu très apprécié pour les animations, très amusant et idéal pour les challenges.

Il n'y a pas de tour de jeu, les joueurs lancent leurs palets en même temps le plus rapidement possible.

Les palets doivent être lancés vers l'arrière afin de les faire rebondir sur l'élastique.

Livré avec 16 palets bois, 1 règle du jeu.

Dimensions : 77,5 x 122 cm

Nb joueurs : 2 à 4

À partir de 5 ans

# TABLE A ELASTIQUE 2 JOUEURS

Connu aussi sous le nom de Planche à rebonds ou passe trappe



**Savez-vous faire 2 choses en même temps ?**

Pour jouer à la planche à rebond vous devrez être capable de jouer plus rapidement que votre adversaire et viser correctement la trappe du milieu pour y faire passer vos palets ! Un jeu en bois très dynamique qui vous garantit des moments de fous rires et de complicité à coup sûr !

**Une règle qui se résume en une phrase :**

Vider les palets de votre camp plus rapidement que votre adversaire par l'intermédiaire de l'élastique.

Ce jeu en bois fera appel à votre rapidité, votre adresse et votre self-control ! La Planche à rebond est un véritable succès lors des animations. Il mettra en compétition deux personnes qui devront passer leurs 5 palets en buis dans le camp adverse par l'intermédiaire de l'élastique. Il n'y a donc pas de tour de jeu entre les joueurs, mais un top départ qui annonce une course effrénée



entre eux pour vider leur camp de tous les palets. Le gagnant sera donc le premier joueur à s'être débarrassé de tous ses palets.

Dimensions : 122 x 41 cm

Livré avec 10 palets en bois et règle du jeu

Nbre joueurs : 2

Age : à partir de 5 ans

# AEROBILLE

La maison  
*Billard*  
BILARDS ET JEUX



Un jeu en bois qui trouve son histoire dans les Ducasses du Nord

Commençons à ses débuts, il faut savoir que l'origine de ce jouet est particulièrement difficile à retrouver. Nous l'avons découvert lors d'un vide grenier du Nord, mais selon quelques documents, il s'avère que ce jeu en bois voit le jour au XVIIIe siècle ! Il fut particulièrement utilisé dans les estaminets du Nord de la France, mais on le retrouvait aussi dans les salles de jeux Hollandaises et Belges.

L'histoire raconte que ce jeu était utilisé dans les Ducasses (fêtes foraines du Nord) où les clients avaient le choix entre des tickets pour jouer 5 billes ou des tickets pour jouer 10 billes. C'est pourquoi on retrouve des emplacements numérotés pour chaque boule en bois. En fonction des points accumulés par le joueur lors d'une partie, il pouvait accéder à certains lots.

## L'astuce pour faire jouer les enfants :

Manipuler le bâton pour propulser la boule en bois peut être compliqué pour les enfants. Supprimez la canne lors des animations avec des enfants. Cela sera plus simple pour eux et tout aussi ludique puisqu'ils devront se concentrer et apprendre à gérer leur force pour marquer des points.

## La règle du jeu en détail

Chaque joueur lance 5 billes dans le couloir de lancement à l'aide d'une queue en bois. Chaque bille peut être lancée 2 fois.

- Si, après le second essai, elle retombe dans le couloir de lancement, la bille compte pour zéro point.
- Si, sur les 5 premières billes, le joueur marque 0 point, la partie s'arrête pour lui.
- Si l'une des 5 premières billes marque au moins 10 points, le joueur peut continuer et jouer la deuxième série de billes.

Le Joueur qui aura fait le plus haut score sera le vainqueur.

## Autres renseignements techniques

- Dimensions : 121 x 51 cm
- Nb joueurs : 1 et +
- Age minimum : 5 ans
- Livré avec : 10 boules bois, 1 queue bois, 1 règle du jeu.

# LE BAGATELLE



La bagatelle est l'ancêtre du flipper, dérivée du jeu trou-madame. A l'aide du chargeur à ressorts les billes sont tirées vers l'aire du jeu. Le plateau du jeu est incliné. On compte le nombre de points indiqués dans chaque trou ou dans une cage

## REGLEMENT DU JEU :

Pour jouer : Retirer une bille du magasin et la placer dans le couloir de tir. A l'aide du chargeur à ressorts les billes sont tirées vers l'aire du jeu. Il n'est pas nécessaire de tirer le plus fort possible, il faut essayer de varier la puissance des tirs, adresse et précision seront développés par la pratique.

## LE BUT :

Marquer le maximum de points.  
Chaque joueur peut tirer 5 billes à chaque tour. Si une bille revient dans le couloir de tir, on peut la rejouer. Une bille qui est prisonnière de la cage sans marque à la gauche du plateau doit être rejouée. Le score de chaque joueur est noté à la fin de chaque tour (on compte le nombre de points indiqués sous chaque trou ou dans une cage).  
Le vainqueur est alors le joueur qui a marqué le plus de points.

## CONTIENT :

5 billes, 1 règle du jeu



**LES MÉDIATHÈQUES**  
**DE LA PORTE DU HAINAUT**  
DES LIEUX DE CULTURE POUR TOUS